

édito



Fabien BAZIN - Wilfrid SÉJEAU

Wilfrid Séjeau et moi-même sommes particulièrement heureux de vous annoncer l'arrivée du « **CIRQUE NUMÉRIQUE** » au sein du collège « Jean Rostand » de La Machine.

Ce dispositif ambulant d'accompagnement et de sensibilisation aux grands sujets numériques porté par le Département est une approche originale pour parler du numérique.

Pour sa 1^{ère} représentation de 2026, il a été fait le choix de mettre au menu de son « spectacle » des ateliers ludiques et créatifs, autour de la robotique, de la découverte d'usages innovants, de la création et de la fabrication numériques, de la réalité virtuelle et du retrogaming.

Aux côtés des médiateurs numériques du Département et avec le soutien de divers partenaires locaux, et notamment de la Mission Numérique du Pays Nivernais Morvan et de la communauté de communes Sud Nivernais, du BIJ58, de la Fédération des Centres Sociaux et du Fablab de Sougy-sur-Loire, quel que soit son âge, quel que soit son niveau de connaissance en informatique, c'est l'occasion de découvrir toute la richesse du monde numérique.

Nous tenons à associer et à remercier Madame DENIS, Principale du collège de La Machine et l'ensemble de la communauté éducative de cet établissement pour leur aide dans la mise en place de cet événement et nous vous souhaitons de passer un très agréable moment avec la troupe du « **CIRQUE NUMÉRIQUE** » qui vous accompagnera vers la découverte de nouveaux usages, dans la joie et la bonne humeur... et en toute « *cybervigilance* » bien sûr !

NIÈVRE
le département

courriel : mediation.numerique@nievre.fr

www.nievre.fr

<https://www.facebook.com/nievremediationnumerique>

GRATUIT POUR TOUS LES PUBLICS

LE CIRQUE NUMÉRIQUE ARRIVE BIENTÔT CHEZ VOUS !

Le mercredi 22 avril 2026

Collège Jean Rostand
de La Machine

14 h / 17 h

Venez découvrir
et vous amuser
avec les

*jongleurs
de la donnée,
les funambules
de la 3D,
les clowns
de la réalité
virtuelle !*



NIÈVRE
le département



Programme ateliers Cirque Numérique du mercredi 22 avril au collège de La Machine de 14h à 17h

Accueil du public en libre accès

| | INTERVENANTS | TITRE | THÈME | CAPACITÉ D'ACCUEIL MAX | DURÉE | LIEU |
|-----------------------------------|---------------------------------------|---|--------------------------------|------------------------|-----------|-----------------------------------|
| Ateliers | Rémy « le magicien Linux » | « Après Windows, on fait quoi ? » | Alternative gratuite à Windows | De 3 à 10 | 30 min | 1 ^{er} étage - salle 106 |
| | « L'Elise Lucet » du numérique | «Le Vrai du Faux» : 24h en image | Jeu de plateau | 10 | 30 min | 1 ^{er} étage - salle 105 |
| | | @h Social ! | | | | |
| | Denis le « mage de l'image » | « Photos en relief » | Photographie | 4 | libre | 1 ^{er} étage - Salle 104 |
| | Caroline et Stéphane « les Zavatars » | « Le métaverse dans l'illusion ! » | Réalité Virtuelle | 5 | 15 min | Salle étude |
| | Cédric le « jongleur de manettes» | « C'est dans les vieux jeux qu'on fait les meilleurs scores » | Rétro gaming | 5 | 30 min | Salle étude |
| | Gilles « metteur en sons» | « Des sons à la carte ! » | Cartophonie | 5 | 30 min | Salle Micro |
| | Élodie | « Makey Makey » | Programmation créative | 5 | libre | Salle Micro |
| | Erwan | Robot | Robotique | 5 | libre | Salle techno |
| | Bernard et Patrick (Fablab de Sougy) | « 3D » | Impression laser | 5 | libre | Salle techno |
| Juline « la libellule numérique » | « Au ras des pâquerettes » | Dronique | 3 | libre | Extérieur | |